

우리 해역 수산물 안전관리 현황

- 브리퍼 : 해양수산부 송명달 차관 -

< 1. 인사말씀 >

해양수산부 차관입니다.

< 2. 우리 해역·수산물 안전관리 현황 >

4월 24일 기준, 우리 수산물에 대한 안전관리 상황을 말씀드리겠습니다.

어제까지 추가된 생산단계*와 유통단계 수산물 방사능 검사 결과는 91건과 66건으로 모두 적합입니다.

* (검사 건수 상위 5개 품목) 낙지 6건, 넙치 6건, 굴 5건, 미역 3건, 갈치 3건

수입 수산물 방사능 검사 현황입니다.

4월 22일에 실시한 일본산 수입 수산물 방사능 검사는 9건이고, 방사능이 검출된 수산물은 없었습니다.

수산물 삼중수소 모니터링 현황입니다.

지난 브리핑 이후, 국내산 넙치·갈치 등 총 6건의 수산물을 대상으로 삼중수소를 모니터링하였으며, 그 결과 모두 불검출이었습니다.

* 삼중수소 기준 : 영유아용 식품 1,000Bq/kg, 기타식품 10,000Bq/kg 이하
(검출한계치 : 10Bq/kg)

□ 선박평형수 안전관리 현황입니다.

- 지난 브리핑 이후, 치바현 치바항에서 입항한 선박 1척에 대한 조사가 있었고 방사능이 검출되지 않았습니다.
- 작년 1월부터 현재까지 치바현 등에서 입항한 선박 221척에 대한 선박평형수 방사능 조사 결과, 모두 적합이었습니다.

□ 해수욕장에 대한 긴급조사 현황입니다.

- 4월 24일 기준, 추가로 조사가 완료된 제주 함덕·중문색달 2개 해수욕장 모두 안전한 수준으로 확인되었습니다.

* 4월 1주~2주(4.1~4.12) 분석 의뢰한 전국 20개소 중 16개소 검사완료

□ 해양방사능 긴급조사 현황입니다.

- 지난 브리핑 이후 서북해역 4개지점, 원근해 5개지점의 시료분석 결과가 추가로 도출되었습니다.
- 세슘 134는 리터당 0.069 베크렐 미만에서 0.087 베크렐 미만이고, 세슘 137은 리터당 0.072 베크렐 미만에서 0.085 베크렐 미만이며, 삼중수소는 리터당 6.2 베크렐 미만에서 6.5 베크렐 미만이었습니다.

* (^{134}Cs) <0.069~<0.087Bq/L, (^{137}Cs) <0.072~<0.085Bq/L, (^3H) <6.2~<6.5Bq/L

- 이는 WHO 먹는 물 기준 대비 훨씬 낮은 수준으로, 방류 이후에도 우리 바다는 '안전'한 것으로 확인되고 있습니다.

후쿠시마 오염수 방류 데이터

- 브리퍼 : 원자력안전위원회 김성규 방사선방재국장 -

< 1. 인사말씀 >

□ 원자력안전위원회 방사선방재국장입니다.

< 2. 방류 데이터 설명 > ※ 구체적 설명은 '23.8.28 브리핑 참고

□ 도쿄전력이 어제(4.23) 공개한 데이터를 검토한 결과, 5차 방류가 계획대로 이뤄지고 있음을 확인했습니다.

□ 해수배관헤더에서 채취한 시료에서는 리터당 195~245 베크렐(Bq)의 삼중수소가 측정되어, 배출목표치인 리터당 1,500베크렐(Bq)을 만족했습니다.

□ 실시간 모니터링 데이터는,

○ 해수 취수구에서 5.7~7.0cps, 상류수조에서 4.1~5.0cps, 이송펌프에서 5.0~6.3cps가 방사선 감시기에 측정되었고,

○ 오염수 이송 유량은 시간당 최대 19.07세제곱미터(m^3), 해수 취수량은 시간당 14,736~15,095세제곱미터(m^3)가 측정되어, 계획 범위 내에 있음을 확인했습니다.

○ 어제까지 방류된 오염수는 총 2,046세제곱미터(m^3)였고, 삼중수소 배출량은 총 4,431억 베크렐(Bq)이었습니다.

< 3. 후쿠시마 원전 인근 해역 삼중수소 농도 분석 결과 >

- 도쿄전력 측이 어제(4.23) 공개한 후쿠시마 원전 인근 해역의 삼중수소 농도 분석 결과를 말씀드리겠습니다.
- 도쿄전력은 원전으로부터 3km 이내 해역 10개 정점과 3~10km 이내 해역 1개 정점에서 4월 22일에 채취한 해수 시료를 분석했으며,
 - 각각 이상치 판단 기준인 리터(ℓ)당 700베크렐(Bq)* 및 30베크렐(Bq)**미만으로 기록되었습니다.

* 3km 이내 10개 정점 삼중수소 농도 : <6.5~<9.6(검출하한치 미만)

* 3~10km 이내 1개 정점 삼중수소 농도 : <9.4(검출하한치 미만)

- 이상입니다.